**Ein Bild, das Text, ClipArt enthält.

Automatisch generierte BeschreibungThunder Games**

Universität Paderborn

Warburger Straße 100

33098 Paderborn

[swtpra10@lists.upb.de](mailto:swtpra10@lists.upb.de)

Teamleiter: Michael Albrecht

[micalb@mail.upb.de](mailto:micalb@mail.upb.de)

Fachgruppe Softwaretechnik Paderborn, 29.10.2021

z.H. Prof. Dr. Eric Bodden

Heinz-Nixdorf-Institut

Fürstenallee 11

33102 Paderborn

**Angebot**

Projekt: Softwaretechnikpraktikum WiSe 2021/2022

Umsetzung eines Maulwurf Company-Spiels

Betreff: Angebot A1 Nr. 2020-001

Leistung: Entwicklung einer voll funktionsfähigen digitalen Spielesoftware für Android, Mac, Linux und Ubuntu

Ausschreibung: Product Vision & Vorgaben - Version 1.0.0 (12.10.2021)

Sehr geehrter Herr Prof. Dr. Eric Bodden,

vielen Dank für Ihre Anfrage zur Erstellung einer digitalen Umsetzung des Maulwurf Company-Spiels vom 12.10.2021. Wir sind ein junges und sehr motiviertes Entwicklerteam mit dem Namen „Thunder Games“, bestehend aus 12 Personen und haben uns auf die Entwicklung bekannter Brettspiele als Softwareversion spezialisiert.

In Bezug auf Ihre bereitgestellte Product Vision freuen wir uns, Ihnen folgendes Angebot unterbreiten zu können:

Wir bieten Ihnen eine auf Ihre speziellen Wünsche angepasste, softwarebasierte Variante des Spieleklassikers „Maulwurf-Company“, die auf allen gängigen Betriebssystemen von Android, Windows, Mac OS und Ubuntu funktioniert. Darin ist eine Multiplayer-Funktion und ein Turniermodus enthalten, durch die den Benutzern ein attraktives und vernetztes Community-Erlebnis geboten wird. Für ein angenehmes Spielerlebnis lassen sich alle Spielfunktionen über eine ansprechende Benutzeroberfläche steuern.

Unser Spiel bietet individuell konfigurierbare Spielrunden, an denen die User als Zuschauer, Spieler oder Ausrichter teilnehmen können. Spielrunden lassen sich sowohl im lokalen Netz als auch im Internet austragen. Für ein noch spannenderes Spielerlebnis ist zusätzlich ein KI-Spieler enthalten, der als eigenständiger Gegenspieler ausgewählt werden kann.

Damit Sie die Software in Zukunft erweitern oder verändern können, ist in unserem Produkt der vollständige Quellcode mit ausführlicher Dokumentation enthalten.

Wir rechnen mit einem Gesamtaufwand von **2175 Stunden** und einem Kostenaufwand von **XXX€**. Wie gewünscht werden wir Ihnen das fertige Spiel bis **Freitag, den 28. Januar 2022** ausliefern und an einem Termin Ihrer Wahl zwischen dem 1. Februar und dem 4. Februar ausführlich und abschließend präsentieren.

Für eine Übersicht unserer Leistungen finden Sie im Anhang an dieses Schreiben die Projektplanung mit vorgesehenen Sprints, sowie eine detaillierte Beschreibung des Projektplans und der Aufwandseinschätzung.

Damit Sie von uns exakt das Produkt erhalten, das Sie sich vorstellen, fügen wir zudem die Kontaktdaten unserer Experten bei, die Ihnen bei Rückfragen und Wünschen jederzeit gerne zur Verfügung stehen. Ihre Zufriedenheit steht bei uns an erster Stelle.

Bei Rückfragen oder Unklarheiten bezüglich des Angebots stehen wir Ihnen gerne zur Verfügung.

Wir freuen uns auf die Zusammenarbeit.

Mit freundlichen Grüßen

Michael Albrecht

Product Owner

**Anlage**

Projektplan inkl. Sprint-Planung

Aufwandsschätzung

Vorstellung und Kontaktdaten der Experten